



# Sketchup + Enscape

Modelado 3D y renderizado básico

## METODOLOGÍA

La metodología de enseñanza se centra en la práctica y experimentación, estableciendo objetivos para cada sesión. La teoría se complementa con ejercicios prácticos, asegurando la aplicación efectiva de los conocimientos. La evaluación es continua, considerando la participación y el progreso, con una posible evaluación final.



# Sketchup + Enscape

Modelado 3D y renderizado básico

## **NIVELES:**

Sketchup Nivel I:  
Fundamentos y Modelado  
Arquitectónico.  
Sketchup Nivel II:  
Modelado Avanzado

## **MODALIDAD:**

# VIRTUAL



# Sketchup + Enscape

Modelado 3D y renderizado básico

15h



# Sketchup + Enscape Nivel I

## CONTENIDO

### **Módulo 1: Introducción a SketchUp**

Presentación del software SketchUp.  
Interfaz y herramientas básicas  
Importación y exportación de archivos  
Navegación básica en el espacio 3D.  
Creación y manipulación de formas simples.

### **Módulo 2: Modelado avanzado**

Estilos de visualización  
Creación y manipulación de componentes y grupos.  
Geolocalización  
Uso de la herramienta Sandbox, creación de terrenos  
Modelado de objetos complejos

### **Módulo 3: Organización y Gestión con Capas y Grupos**

Conceptos básicos de capas y grupos  
Exportación de planos y escenas  
Trabajo con sombras y luces  
Creación de escenas y recorridos virtuales  
Creación de secciones y cortes  
Creación de planos en 2D

### **Módulo 4: Proyectos Prácticos y Aplicación de Conceptos**

Desarrollo de proyectos prácticos.  
Aplicación de los conceptos aprendidos en un contexto real.  
Revisión y retroalimentación sobre los proyectos realizados.



## **INFORMES:**

WhatsApp: +51 926 481 259 / +51 930 810 887 / +51 957 481 270  
Correo: [arqui.digiital@gmail.com](mailto:arqui.digiital@gmail.com)

PRECIO 120

15h



# Sketchup + Enscape Nivel II

## CONTENIDO

### **Módulo 1: Organización y Gestión con Capas y Grupos**

Estrategias avanzadas de organización mediante capas y grupos.  
Exportación de planos  
Escenas trabajo con sombras y luces, enscape  
Creación de escenas y recorridos virtuales  
Valorización correspondiente en autocad

### **Módulo 2: Modelado Preciso y Detallado**

Modelado de objetos complejos  
Curvas y superficies  
Uso de la herramienta Follow Me  
1001 bit-tools y sus aplicaciones, shape blender  
Trabajo con texturas, SketchupUV  
Técnicas avanzadas para lograr precisión en el modelado arquitectónico.  
Utilización de medidas y dimensiones para crear modelos más detallados.  
Herramientas avanzadas de edición para refinar y perfeccionar diseños.

### **Módulo 3: Proyectos Prácticos y Aplicación de Conceptos**

Desarrollo de proyectos prácticos.  
Aplicación de los conceptos aprendidos en un contexto real.  
Revisión y retroalimentación sobre los proyectos realizados.

PRECIO 150



## **INFORMES:**

WhatsApp: +51 926 481 259 / +51 930 810 887 / +51 957 481 270  
Correo: [arqui.digiital@gmail.com](mailto:arqui.digiital@gmail.com)